

Newsletter Nr. 3



Nationale Piloten, Fortsetzung folgt!

Während des gesamten Winters und Frühjahrs 2022 organisierten die VETReality-Partner ihre nationalen Pilotschulungen für das zweite intellektuelle Ergebnis, das Schulungsprogramm für Berufsschullehrer*innen. Mal sehen, wie es in Italien gelaufen ist...



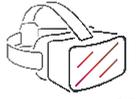
In Florenz, dem Herkunftsort des Projektleiters, fand das Training vom 9. bis 15. Juni 2022 in den Räumlichkeiten von CO&SO statt und wurde von den beiden Berufsbildungsausbildern geleitet, die im November 2021 am europäischen Schulungsprogramm in Graz, Österreich, teilgenommen hatten.

Die Teilnehmer*innen, bei denen es sich um 10 Sozialarbeiter*innen handelte, die für die

mit CO&SO verbundenen Genossenschaften arbeiten, fanden die Schulung sehr nützlich. Sie hatten die Gelegenheit, die Vor- und Nachteile des Einsatzes von VR für den Unterricht und die Möglichkeiten zu diskutieren, die sie bei der Arbeit mit SEN-Schüler*innen haben könnten. Für einige von ihnen war es das erste Mal, dass sie sowohl VR-Hardware als auch -Software benutzten, und sie hielten es für eine seltsame Erfahrung - man muss sich definitiv daran gewöhnen! Insgesamt wurde das Schulungsprogramm von allen Teilnehmer*innen sehr geschätzt.

Auch das irische Pilottraining wurde Ende April vom Cork Education and Training Board abgehalten:





In Campobasso organisierte Reattiva Ende Mai eine Pilotveranstaltung:



Nächste Schritte

Da sich unser Projekt bald endet, werden sich alle Partner am 14. und 15. November in Campobasso, Italien, zum letzten transnationalen Treffen einfinden, an das sich die Abschlusskonferenz anschließen wird. Außerdem werden in den Partnerländern Multiplikatorenveranstaltungen zur Verbreitung der Projektergebnisse stattfinden.



Werkzeugkasten für Mobilität

Das dritte und letzte Ergebnis des Projekts, die VETReality Mobility Toolbox, die Lehrer*innen in der beruflichen Bildung nützliche Tipps gibt, um ihre Schüler*innen zur Teilnahme an einer Mobilitätserfahrung zu ermutigen, ist nun fertiggestellt. Sie wird in 6 Sprachen übersetzt und kann demnächst auf unserer Website heruntergeladen werden. Die Toolbox wird zusammen mit einer VR-Anwendung geliefert, die von Berufsbildungslehrern und ihren Schülern genutzt werden kann.



Erfahren Sie mehr...

Sie können uns unter <https://vetreality.erasmus.site/> finden ... und auf unserer Facebook-Seite: <https://www.facebook.com/VETRealityEU>



Partner



Co&So (Italien) - Projektleiter



Reattiva - Regione Europa Attiva (Italien)



Auxilium pro Regionibus Europae in Rebus Culturalibus (Österreich)



Danmar Computers Sp Zoo (Polen)



INSHEA (Frankreich)



Tolosako Inmakulada Ikastetxea S. Coop. (Spanien)



Cork Education and Training Board (Irland)